

# LE RENDEZ-VOUS DU CLASSIQUE

## Coupe de Belgique de Scrabble Classique : une première !

Chers scrabbleuses et scrableurs de Classique (et chers joueuses et joueurs de Duplicate qui allez bientôt venir goûter à notre discipline), la Commission Belge de Scrabble Classique est heureuse de vous annoncer la naissance de son nouveau bébé, répondant au doux prénom de **Coupe de Belgique**.

### Quesaco et comment ça marche ?

Cette première Coupe de Belgique réunira des **équipes de clubs** constituées de **4 joueurs**.

Ces équipes s'affronteront **régionalement**, lors de matchs à élimination directe, organisés en soirée. Chaque match comportera deux tours (un joueur affrontera donc deux adversaires), ce qui fera 8 parties pour un match, soit un score s'étalant de 8-0 à 4-4 (dans ce cas, le cumul des écarts de points de chaque partie déterminera l'équipe gagnante).

Les équipes gagnantes des 4 régions s'affronteront lors de demi-finales et finales (pour la 1<sup>ère</sup> et la 3<sup>e</sup> place), organisées elles aussi en soirée dans les locaux d'une des équipes qualifiées.

### Qui peut s'inscrire ?

Tous les clubs inscrits à la Fédération belge peuvent engager **une ou plusieurs équipes** de 4 joueurs. Au cours des différents tours de la compétition, un joueur pourra être remplacé (éventuellement par un joueur d'une équipe éliminée), chaque équipe ne pouvant pas aligner plus de 5 joueurs différents sur toute la compétition.

Notez que, vu les particularités de l'organisation, la Coupe n'entrera pas en ligne de compte pour le classement international individuel.

Les droits d'inscription sont de 10 € par équipe, donc très démocratiques !

La date-limite d'inscription est fixée au 20 avril.

### Et c'est quand ?

Le premier tour sera organisé durant la semaine du 27 avril. En fonction du nombre d'équipes inscrites et de leur position géographique, la Commission prendra contact avec les clubs afin de fixer les jours de jeu de ce premier tour et des tours suivants. En fonction de la taille du local accueillant, une soirée pourra regrouper de 4 à 8 équipes. Chaque soirée sera arbitrée par un membre de la Commission, qui expliquera aux néophytes Classique les quelques subtilités du jeu.

### Comment fonctionneront les matchs ?

Les matchs seront tirés au sort entre les équipes présentes. Ensuite les capitaines d'équipes détermineront l'ordre des parties. Pour la première partie, le capitaine de l'équipe A désignera ses joueurs, du n°1 au n°4, et le capitaine de l'équipe B désignera les adversaires de ces 4 joueurs. Pour la 2<sup>e</sup> partie, les rôles seront inversés, tout en évitant, bien sûr, que les mêmes joueurs se rencontrent.

### Pourquoi s'inscrire ?

Parce que cette première compétition interclubs de classique sera incontestablement sympa et amusante... et que toutes les équipes peuvent gagner (même si certaines seront favorites !). Les tournois de Scrabble Classique sont toujours le lieu d'une atmosphère très conviviale, où il est agréable de rencontrer des amis et de les affronter sans le stress du Duplicate. La Coupe ne fera pas exception et promet beaucoup ! Alors, si vous avez déjà tâté du Classique, rassemblez autour de vous des joueuses et joueurs de votre club (même débutants dans cette discipline) et formez une ou plusieurs équipes, vous ne le regretterez pas !

Qui va remporter cette première Coupe de Belgique ? Les paris sont ouverts !